**Actividad de aprendizaje 2:**

**Instrucciones:** Esta actividad debe ser realizada a través de Kahoot!

**Marque con Verdadero o Falso las siguientes afirmaciones.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 |  | Una Guía de Estilo es una serie de estándares que permiten unificar todos los componentes visuales de una página, sitio o aplicación web. |
| 2 |  | Las hojas de estilos en cascada (CSS) son preprocesadores que utilizamos para mejorar la apariencia de los portales web. |
| 3 |  | Stylus es un lenguaje de programación que permite crear hojas de estilo en cascada (CSS). |
| 4 |  | La principal característica de los componentes es que deben ser reutilizables en diferentes contextos, por lo tanto, no deben depender de su posición. |
| 5 |  | Utilizar preprocesadores CSS para desarrollar el diseño de nuestro proyecto web puede ayudarnos a facilitar el mantenimiento. |
| 6 |  | La opción o directiva de importación @import te permite dividir junto con los archivos partials el CSS en partes pequeñas y fáciles de mantener. |
| 7 |  | En todos los proyectos web la mejor alternativa es utilizar la exitosa herramienta Bootstrap. |
| 8 |  | El layout es cómo organizas todos los componentes en la pantalla y es la parte más simple del diseño web, por lo tanto, es por la que se debe comenzar. |
| 9 |  | Un preprocesador de CSS se puede definir como una herramienta que nos permite escribir pseudocódigo CSS que luego será compilado para convertirse en CSS. |
| 10 |  | Less es el preprocesador más utilizado y demandado por la comunidad de desarrolladores. |
| 11 |  | Bootstrap no es considero un Framework, sino más bien como un preprocesador. |
| 12 |  | Sass no permite utilizar operadores matemáticos como la Adición (+) y Sustracción (–). |